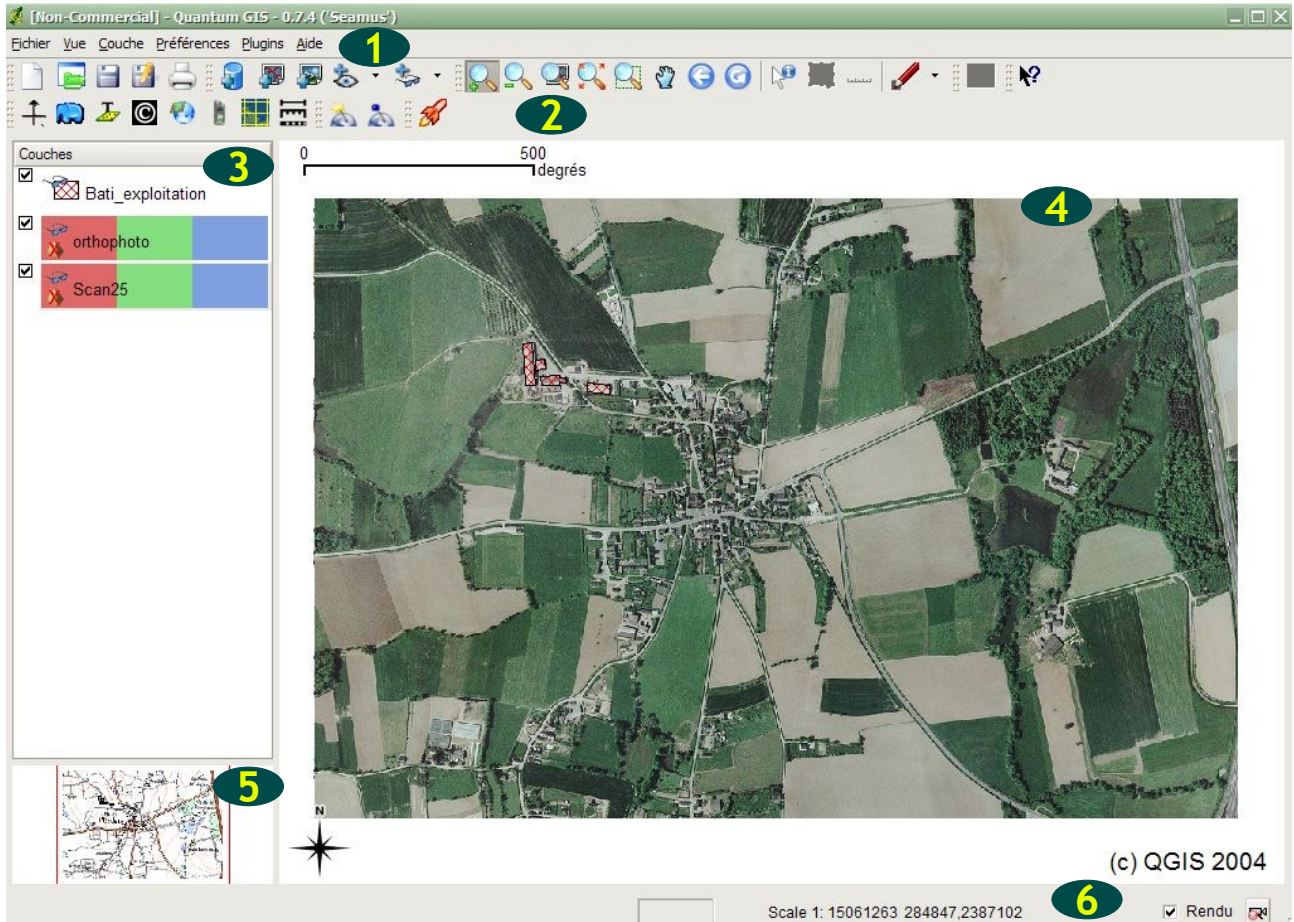


# Présentation de QGIS

Lors du démarrage de QGIS, la fenêtre principale se présente comme ci-dessous:  
(les nombres de 1 à 6 renvoient aux principales zones de l'interface qui sont détaillées par la suite.)



## 1 La barre de menus:

Cette barre permet d'accéder aux différentes fonctions du logiciel.

Fichier (qui permet d'enregistrer, ouvrir, exporter, imprimer)

Vue (Outils de zoom et marqueurs de position)

Couche (Ajouter, supprimer, choisir la visualisation des couches)

QGIS utilise la terminologie de couche (eq. Thème dans FGIS, ArcGIS...)

Préférences (réglage des paramètres du projet et des projections)

Plugins (des sous-menus y sont ajoutés correspondant aux plugins installés)

Aide

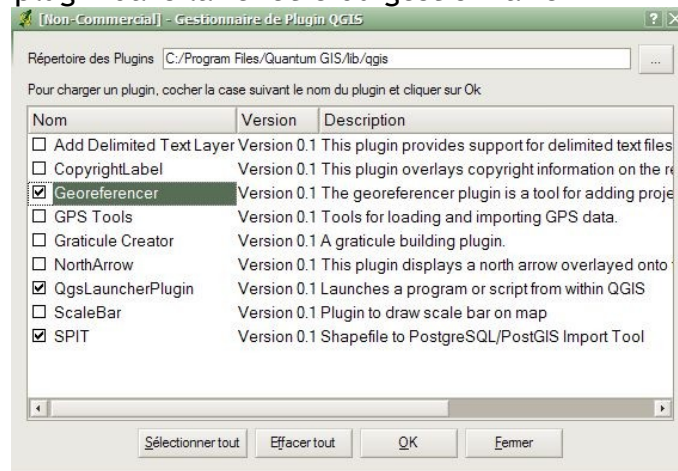
## 2 Les Barres d'outils

Les barres d'outils correspondent aux mêmes fonctionnalités que celles présentes dans les menus. Toutefois, lors de la première utilisation, tous les outils ne sont pas visibles (outils des plugins). L'activation de plugin à l'aide du menu *Plugins/gestionnaire de plugins*, vous permet d'afficher les outils correspondants.

Ex: pour avoir l'outil Georeferencer (qui permet, comme son nom l'indique, de Géo-référencer des images raster)



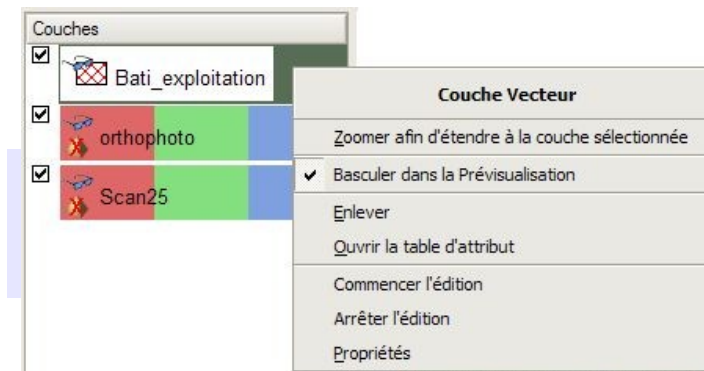
Il suffit de choisir ce plugin dans la fenêtre du gestionnaire



### 3 La fenêtre de légende:

Cette zone du logiciel permet de jouer avec le visibilité des couches et leur ordre d'affichage. Les couches qui sont le plus haut dans cette fenêtre se superposent aux couches placées dessous.

La case à cocher qui se trouve directement à gauche du nom d'une couche permet de l'afficher/masquer.



A noter : On peut accéder au menu contextuel d'une couche en faisant un clic droit sur le nom de la couche.

Une fonctionnalité intéressante de QGIS permet de régler directement par ce menu contextuel, la transparence des images Rasters.

### 4 La fenêtre principale:

C'est la fenêtre dans laquelle sont affichés les éléments de la carte. Ces éléments varieront et seront fonction du choix des couches vecteurs et raster que vous aurez sélectionnées dans la fenêtre de légende. Vous pouvez dans cette fenêtre utiliser les outils de zoom et de déplacement pour faire glisser le fond de la carte sur l'écran.



Les outils de zoom sont également accessibles par la molette de la souris.

## 5 La fenêtre de survol:

---

Cette zone permet de visualiser les couches dans leur ensemble. La zone affichée dans la fenêtre principale est représentée par un cadre rouge. Cette fenêtre permet de se repérer dans le plan de travail, ce qui peut être utile dans des projets qui couvrent des zones géographiques étendues.

## 6 La barre d'état:

---



L'échelle de la carte dans la fenêtre principale est affichée dans cette barre. Pour avoir une échelle correcte, il faut que l'unité de travail soit le mètre. Menu [Préférences / Propriétés du projet](#))

Cette barre d'état donne également les coordonnées (X,Y) de la position sur la carte. Les coordonnées sont exprimées en fonction du système de projection choisi (*ici Lambert II étendu*).

Une case à cocher permet d'activer/désactiver le rendu des actions faites sur la carte. Ceci peut être utile lors de traitements complexes car cela libère de la ressource pour le logiciel. Si cette case est décochée, vous n'aurez plus de rafraîchissement de l'écran.