



Initiation à MapInfo



TD 2

Modification de données

Sommaire

I) MISE À JOUR DES COMMUNES	1
1) Modification des données graphiques	1
Repérage de la zone.....	1
Modification d'une limite.....	1
Correction automatique de polygones.....	1
2) Mise à jour de la table attributaire des communes	2
II) MISE À JOUR DU FICHIER D'ÎLOTS D'ÉPANDAGE.....	2
Importation de fichier shp	2
Mise à jour des entités	3

Contact : fabien.guerreiro@gmail.com

Réadaptation de formation MapInfo MAAPAR, jeu de données mis au point par l'UMR3S pour le Ministère de l'Agriculture

Crédits : L'utilisation de ce support et des données qui l'accompagnent est réservée à la formation à l'exclusion de tout autre usage

I) MISE À JOUR DES COMMUNES

1) Modification des données graphiques

Dans cette partie du travail, vous allez réparer les limites communales.

Sur votre couche 'commune.tab', deux communes adjacentes à la commune d'Herbignac ont des limites fausses. **On admettra que la géométrie de la commune d'Herbignac est bonne.**

Vous allez réparer les limites à l'aide de deux méthodes différentes.

Repérage de la zone

La commune de Nivillac possède une limite commune à celle de Herbignac. Sa limite est fausse.

Avant de réparer l'objet il faut repérer la commune "Herbignac" dans la carte. Aidez-vous du menu **Sélection > Sélection** en précisant l'expression suivante Nom = "herbignac".

(Attention les " " sont indispensables pour que la sélection fonctionne. Ils signifient à Mapinfo que l'on effectue une recherche sur une chaîne de caractères).

Repérez aussi la commune de Nivillac.

Modification d'une limite

La modification d'une limite requiert une modification de la couche ; rétablissez l'entité représentant Nivillac pour que sa limite corresponde en tous points à celle de Herbignac.

MapInfo_C04 - Modification d'objets graphiques et **MapInfo_A04 - Barre d'outils Dessin**

Une fois les modifications réalisées, n'oubliez pas d'enregistrer les mises à jour.

Correction automatique de polygones

Observez la commune de Missillac, qui a aussi la géométrie de sa limite fausse avec Herbignac. Utilisez la correction automatique pour réparer la géométrie.

MapInfo_C04 - Modification d'objets graphiques

Enregistrez les modifications, votre couche 'commune' est réparée.

2) Mise à jour de la table attributaire des communes

Vous allez calculer l'aire théorique des communes. Ceci est possible car le système de projection est renseigné ! Pour cela, vous devez créer un nouveau champ 'superficie'.

Quelle doit être la nature du champ et sa précision ?

MapInfo_C02 - Modification de la structure d'une table

Dans ce nouveau champ créé, calculez la superficie pour chaque commune.

Quelle unité de mesure ?

MapInfo_C05 - Modification d'objets sémantiques

Observez la table attributaire de 'commune' et plus précisément les colonnes **statut_1** et **statut_2**. Rassemblez les enregistrements dans une colonne unique nommée **Statut**, le plus judicieusement possible.

Utiliser le tableau de la composition communale en 2005 'epcicom2005.xls' pour attribuer à chaque commune le nom de son intercommunalité d'appartenance.

Attention une commune peut ne pas appartenir à une structure intercommunale. Adapter la méthode en fonction de cette observation.

Vous enregistrerez le résultat dans le sous répertoire adéquat sous le nom 'composition_intercommunale.tab'.

II) MISE À JOUR DU FICHER D'ÎLOTS D'ÉPANDAGE

Vous disposez du fichier des îlots d'épandage, qui est malheureusement dans un autre format (ERSI SHAPE, *.shp). Dès que vous aurez importé cette couche dans le bon système de projection, vous pourrez le mettre à jour.

Importation de fichier shp

A l'aide du traducteur universel, importez la couche 'ilots_WGS84.shp' en fichier 'ilots_WGS84.tab'.

Attention, le système de coordonnées du fichier shape est le suivant :

Catégorie : Longitude/Latitute

Projection : Longitude/Latitute (WGS84)

MapInfo_G01 – Import / Export de données vecteurs

Lorsque vous importez ou exportez des données, il est important de connaître le référentiel (et de mettre les métadonnées à jour) afin d'indiquer le bon référentiel lors de l'importation. Indiquer un mauvais référentiel altère et déforme vos données.

L'étape est importante car les références géographiques permettent tous les calculs de distances (calculs d'aires, barres d'échelles...) et aussi une superposition parfaites des couches travaillées.

Une fois le fichier traduit, ouvrez-le dans MapInfo et observez son système de projection. Réenregistrez le fichier sous 'ilots.tab', en spécifiant le système de coordonnées français utilisé dans le TD précédent (Lambert II étendu).

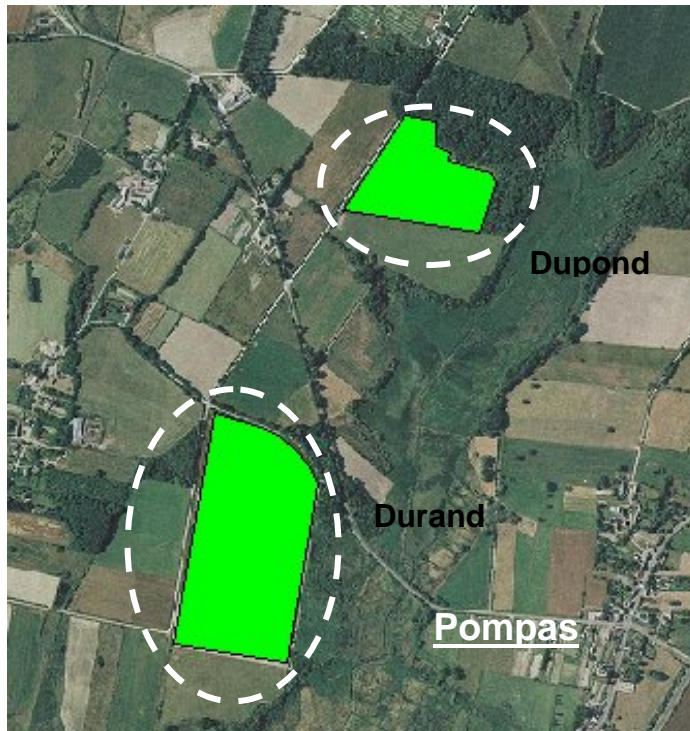
MapInfo_B04 – Connaître et modifier le système de projection d'une table

Mise à jour des entités

On cherche à numériser de nouveaux îlots d'épandage (**dans la couche 'ilots.tab' !!**) représentés ci-dessous en gris (ou vert si vous possédez la version couleur) à l'aide de l'orthophotoplan ('ortho_Herb.tab').

Fiche MapInfo_B01 – Ouverture d'une table

Repère géographique : Le village de Pompas se situe au sud-ouest sur la commune d'Herbignac en longeant la D774 (repérez-vous sur le Scan 25 – 'CalageScan25.tab' pour trouver le village).



Servez-vous des outils vus précédemment pour mettre ce fichier à jour.

Saisissez ensuite les informations attributaires ci-dessous :

	Nom	Nume	Aptitude_epandage	Surface_ha	num_ilo	num_exploit	Q_saisie	num_preteur
<input checked="" type="checkbox"/>	Dupond	666	Bonne	0	6	6	ortho_herb	6 661
<input type="checkbox"/>	Durand	758	Moyenne	0	7	7	ortho_herb	7 581

→ Sauvegardez votre travail.