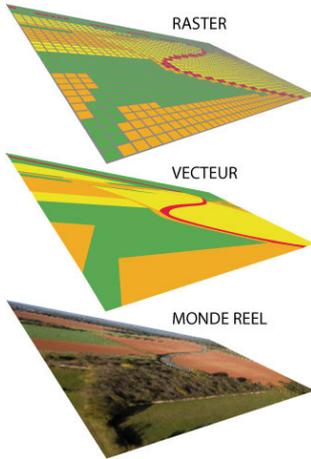




Les Incontournables Représentations géographiques : Les vecteurs et les rasters

1. Les types de représentations

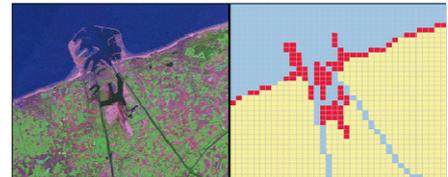


MODÈLE RASTER, MATRICIEL ou IMAGE

Entité de représentation : le pixel

Procédé : Maillage du territoire

Utilisation : Représentation des données ou phénomènes continus dans l'espace



MODÈLE VECTEUR ou OBJET

Entité de représentation : point, ligne ou polygone (voire texte)

Procédé : Découpage du territoire

Utilisation : Représentation des données dites discrètes (distinctes)

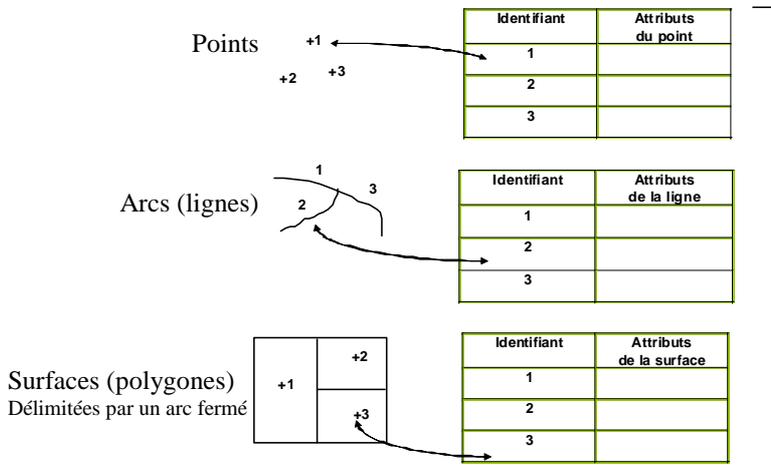


Landsat 1990 courtesy of the U.S. Geological Survey

Photographie Jean Chevaldonné - Eduter

2. Représentation Vecteur

Objets graphiques :



Variables sémantiques :

- décrivent les objets graphiques
- peuvent être de tout type :

Qualitatif
Quantitatif
Ordonné

STRUCTURATION
Couche – Table

3. Représentation Raster

