

Les Incontournables

Découpage dans le détail

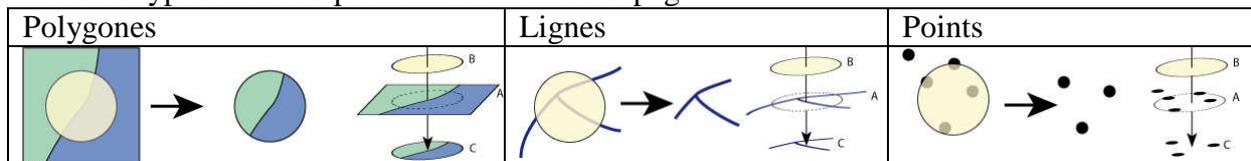
Analyse spatiale vectorielle

Rappel : Le découpage est une action qui se mène sur plusieurs couches : elle conserve la fraction d'une couche, découpée selon le contour d'une autre couche.

Définition : Extraire des entités d'une couche en fonction d'autres entités.

1. Le découpage

Tous les types d'entités peuvent subir un découpage :



Résultat, la couche C :

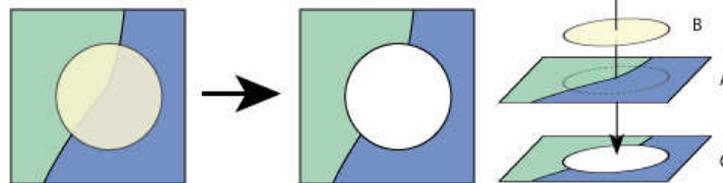
- est la partie des objets de la couche A découpés en fonction des objets de la couche B.
- **NE CONTIENT QUE** les informations issues des objets **A (cible)**.
- s'étend **UNIQUEMENT** sur l'étendue des objets **B (pochoir)**.

Exemple : Découper l'occupation du sol (A) en fonction des contours d'une commune (B).

2. Les variantes du découpage

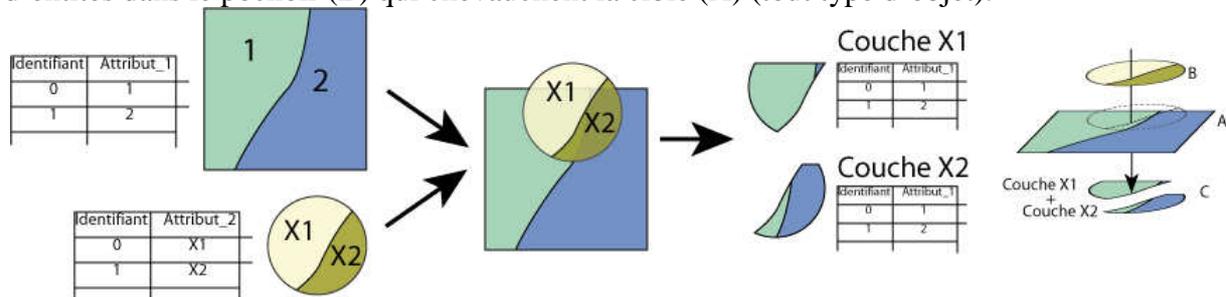
• La différence - suppression

La différence supprime la zone de la cible (A) qui chevauche le pochoir (B) (tout type d'objet).



• Le fractionnement

Le fractionnement divise les entités de la cible (A) et crée autant de couches (C) qu'il existe d'entités dans le pochoir (B) qui chevauchent la cible (A) (tout type d'objet).



• La mise à jour

La mise à jour remplace les informations attributaires de la cible (A) par les informations attributaires du pochoir lorsqu'il y a recouvrement (uniquement sur des objets surfaciques).

